

Riforma degli assiomi della Fisica

Per la costruzione di una nuova teoria fisica si considerano tre gruppi di assiomi:

Assiomi generali

Assiomi meccanici

Assiomi elettromagnetici

Un avvenimento di qualsiasi tipo risulta determinato se é localizzato nello spazio e nel tempo, ma la localizzazione in se stessa é un fatto accidentale, mentre l'evento é l'ente primitivo fondamentale.

Postulati

1) Esistono infiniti (un numero arbitrariamente grande) eventi e la loro totalit  costituisce l'universo (ci  non implica l'illimitatezza dell'universo su cui non si fanno ipotesi).

2) Esiste uno spazio tridimensionale S che gode di quattro propriet  essenziali:

a) Le figure geometriche di tale spazio obbediscono alla geometria euclidea (esistono quindi una o pi  terne cartesiane).

b) In S ha senso parlare di tempo avente carattere comune in tutti i suoi punti, resta cos  definita la nozione di contemporaneit  fra fenomeni avvengono in luoghi diversi. Questa nozione é assunta vera solo all'interno di ogni S , mentre nella fisica galileiana la nozione di contemporaneit  é universale.

c) Posto in S un riferimento cartesiano e munito S di un tempo t , tutti i punti (eventi) dell'universo sono individuati da una quaterna di coordinate (x, y, z, t) biunivocamente determinate. Infine, l'universo deve essere omogeneo rispetto ad ogni fenomeno fisico. Principio di relativit  estesa. Esistono infiniti spazi tridimensionali con le caratteristiche di S , tutti mobili fra di loro. Quindi in ogni S resta definito un tempo t uguale in tutto S , ma, non necessariamente, uguale a $t \in S' \neq S$. Si ha:

a') Ciascun S gode delle propriet  stabilite in 2).

b') Ciascun S si muove di moto traslatorio uniforme rispetto agli altri, ossia $\mathcal{R} \in S$ si muove rispetto ad $\mathcal{R}' \in S'$.

c') Tutte le leggi della fisica hanno la stessa formulazione in ogni riferimento.

d) Ogni relazione cinematica in cui intervengono $\mathcal{R} \in$ ed \mathcal{R} dipende con regolarit  dai parametri di \mathcal{R} rispetto ad \mathcal{R} e viceversa. Ogni funzione di un punto che sia differenziabile in \mathcal{R} é tale anche in \mathcal{R} .

I postulati sin qui introdotti sono identici a quelli classici, salvo quanto stabilito riguardo alla definizione di contemporaneit .

Poich  un evento E ha coordinate ben definite in uno qualsiasi degli infiniti riferimenti, segue che esso é da considerare come un elemento *intrinseco*. Se x_1, x_2, x_3, x_4 sono le coordinate in \mathcal{R} e x'_1, x'_2, x'_3, x'_4 quelle in \mathcal{R}' , vista d'), si deve avere:

$$x_i = f_i(x'_i)$$

Le funzioni f_i devono essere almeno di classe \mathcal{C}^1 . Dalla omogeneit  dello spazio, facendo l'ipotesi di osservare lo stesso evento che avviene in due punti diversi tanto di S che di S' , segue che le f_i devono essere relazioni lineari:

$$\begin{aligned}
x' &= A_{11}x + A_{12}y + A_{13}z + A_{14}t + A_{10} \\
y' &= A_{21}x + A_{22}y + A_{23}z + A_{24}t + A_{20} \\
z' &= A_{31}x + A_{32}y + A_{33}z + A_{34}t + A_{30} \\
t' &= A_{41}x + A_{42}y + A_{43}z + A_{44}t + A_{40}
\end{aligned}$$

Una volta scelti S ed S' , i paramentri A_{ik} dipendono solo dalla velocità relativa \mathbf{v} fra i due spazi. Per semplicità i riferimenti in S ed S' possono scegliersi in modo che $x \equiv x'$, $y \parallel y'$, $z \parallel z'$ e \mathbf{v} parallelo a $x \equiv x'$. Un osservatore di S' vede la terna (x, y, z) di S muoversi ed occupare diverse posizioni in S' . Durante il moto di S in S' si conserva l'ortogonalità degli assi del suo riferimento dal punto di vista dell'osservatore di S' , e ciò in virtù dell'omogeneità di quest'ultimo.

Sia a $t' = 0$ $O \equiv O'$. Allora per $t' = 0$ si ha:

$$\begin{cases} O \equiv & (0,0,0,0) \\ O' \equiv & (0,0,0,0) \end{cases}$$

Da questo risultato segue che $A_{i0} = 0 \forall i$. Ogni evento del piano (x, z) ($y = 0$) e per ogni t deve avvenire sul piano (x', z') ($y' = 0$), deve quindi essere:

$$0 = A_{21}x + A_{23}z + A_{24}t$$

Per il principio di identità dei polinomi deve essere:

$$A_{21} = 0 \quad A_{23} = 0 \quad A_{24} = 0$$

Analogamente per il piano $z = 0$ si ha:

$$A_{31} = 0 \quad A_{32} = 0 \quad A_{34} = 0$$

Un evento che in S avvenga in $x = 0$ all'istante $t = 0$ deve aver luogo nel piano $x' = 0$ all'istante $t' = 0$. Quindi si ha:

$$\begin{cases} x' = & A_{12}y + A_{13}z \\ t' = & A_{42}y + A_{43}z \end{cases}$$

Cioè si ha: $A_{12} = A_{23} = A_{42} = A_{43} = 0$. Ogni punto del piano $x' = 0$ si muove nella direzione di $x \equiv x'$ con velocità v , allora:

$$\begin{cases} x = & vt \\ y = & cost \\ z = & cost \end{cases}$$

Sono le equazioni del moto dal punto di vista di S . Quindi, nelle condizioni scelte, che sono comunque assolutamente generali, si ha

$$\begin{cases} x' = & A_{11}(x - vt) \\ y' = & A_{22}y \\ z' = & A_{33}z \\ t' = & A_{41}x + A_{44}t \end{cases}$$

Dove tutti i coefficienti A_{ij} sono funzioni della velocità che é l'unico parametro dell'evento descritto. In questo contesto si studia la legge di composizione delle velocità. Per semplicità, ma senza riduzione di generalità, si consideri un moto parallelo all'asse x . In S si ha:

$$\begin{cases} x = & x(t) \\ y = & \text{cost} \\ z = & \text{cost} \\ t = & t \end{cases}$$

In S' si ha:

$$\begin{cases} x' = & x'(t) \\ y' = & \text{cost} \\ z' = & \text{cost} \\ t' = & t'(t) \end{cases}$$

Se v é la velocità di S' in S , posto:

$$u = \frac{\partial x}{\partial t} \quad u' = \frac{\partial x'}{\partial t'}$$

$$u' = \frac{\partial x'}{\partial t'} = \frac{\partial x'}{\partial t} \frac{\partial t}{\partial t'} = \frac{\partial x'}{\partial t'} / \frac{\partial t}{\partial t'}$$

Essendo:

$$dx' = A_{11}(dx - vdt)$$

$$dt' = A_{41}dx + A_{44}dt$$

$$\frac{\partial x'}{\partial t} = A_{11}(u - v) \quad \frac{\partial t'}{\partial t} = A_{41}u + A_{44}$$

$$u' = \frac{A_{11}(u - v)}{A_{41}u + A_{44}}$$

Chiaramente per $v = 0$ si ha $A_{11} = 1, A_{22} = 1, A_{33} = 1, A_{44} = 1, A_{41} = 0$. Per biunivocità fra S ed S' , quando $v \neq 0$, deve essere: $A_{11} > 0, A_{22} > 0, A_{33} > 0$. Si dimostra anche che: $A_{ii}(v) = A_{ii}(-v)$ per ogni i e $A_{41}(v) = -A_{41}(-v)$. Infatti, sia l la lunghezza (in S) di un segmento parallelo all'asse y e lunghezza l' in S' , si ha:

$$l = \frac{l'}{A_{22}(v)}$$

Per l'isotropia di S ed S' il cambio di v in $-v$ implica che quest'ultima relazione rimanga invariata. Pertanto si ha $A_{22}(v) = A_{22}(-v)$. Analogamente, con la stessa procedura si ha: $A_{11}(v) = A_{11}(-v)$ e $A_{33}(v) = A_{33}(-v)$.

Si abbia un punto con velocità u' in S' lungo x' , allora si ha:

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u - v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)}$$

Se si muta u' in $-u'$ e v in $-v$ si ha:

$$-u' = \frac{-A_{11}(-v)(u - v)}{-A_{41}(-v)u + A_{44}(-v)}$$

Da cui, confrontando le due relazioni, si ottiene:

$$u[A_{41}(v) + A_{41}(-v)] = [-A_{44}(v) + A_{44}(-v)]$$

Poichè questa é un'identità che deve verificarsi per ogni u segue che deve essere:

$$A_{41}(v) = -A_{41}(-v) \quad A_{44}(v) = A_{44}(-v)$$

Teorema Se S' si muove rispetto ad S con velocità v , se la velocità di S rispetto ad S' é $\omega = \phi(v)$, allora: $\omega = -v$.

Dimostrazione. La funzione $\omega = \phi(v)$ gode delle seguenti proprietà:

- 1) La funzione é definita in un intervallo simmetrico rispetto all'origine.
- 2) La funzione non dipende dalla particolare scelta di S ed S' ma solo dalla velocità di S' rispetto ad S .
- 3) La funzione é dispari, infatti invertendo contemporaneamente l'orientamento di x ed x' , ω si muta in $-\omega$ e v in $-v$, quindi: $-\omega = \phi(-v)$, cioè $\phi(v) = -\phi(-v)$.
- 4) La funzione é invertibile in tutto l'intervallo di definizione: $v = \phi^{-1}(\omega)$. Per il principio di relatività: $\phi^{-1} = \phi$, quindi $v = \phi[\phi(v)]$.
- 5) La funzione é continua.
- 6) Per le proprietà 4) e 5) si ha che la funzione é strettamente monotona. Si ha quindi: $\phi(v) = \pm v$. Infatti, se $\phi(v)$ é decrescente segue che: $\phi(-v) > -v$ $\phi(v) < v$ $v > -\phi(-v) > -\phi[\phi(-v)] = -(-v) = v$ che é assurdo. Per contro se $\phi(v)$ é crescente si hanno due casi: $\phi(-v) > -v$ o $\phi(-v) < -v$. Nel primo caso $\phi(-v) > -v$ $\phi(-v) = -\phi(v) > -v$ da cui si ha:

$$v > \phi(v) > \phi[-\phi(-v)] = -\phi[\phi(-v)] = v$$

L'ultima relazione é assurda. Nel secondo caso si ha:

$$\phi(-v) < -v \quad \phi(-v) = -\phi(v) < -v$$

Da cui si ha:

$$v < \phi(v) < \phi[-\phi(-v)] = -\phi[\phi(-v)] = v$$

Questo risultato é anch'esso assurdo, quindi l'unica possibilità é che sia:

$$\phi(v) = \pm v$$

Si considerino tre riferimenti S , S' , S'' , sia v la velocità di S' in S ed u la velocità di S'' in S . Quando $t' = 0$ sia $O = O' = O''$. Sia u' la velocità di S'' in S' , allora:

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u-v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)}$$

Scambiando S con S'' allora u' si muta in $\pm u'$:

$$\pm u' = \frac{A_{11}(u)(v-u)}{A_{41}(u)v + A_{44}(u)}$$

Confrontando le due relazioni si ha la seguente relazione:

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u + \frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \pm \left(\frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v + \frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)} \right)$$

Assumendo $u = 0$ si ottiene:

$$\frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \pm \left(\frac{A_{41}(0)}{A_{11}(0)}v + \frac{A_{44}(0)}{A_{11}(0)} \right)$$

Dai risultati precedenti si ha $A_{41}(0) = 0$, $A_{44}(0) = A_{11}(0) = 1$, quindi:

$$\frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)} = \pm 1$$

Si sceglie il segno $+$ per scrivere:

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u-v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)}$$

Ponendo $u = 0$ si fa coincidere S'' con S ricavando cosí la velocità di S in S' :

$$u' = -v$$

Piú impoertante é il risultato che segue:

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u + \frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v + \frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)}$$

Usando la relazione precedente;

$$\frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)} = 1$$

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u = \frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v$$

L'ultima relazione vale per ogni scelta di u e v per cui si ha:

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u = \frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v = cost = -\omega^2$$

Quest'ultimo risultato si pu'ò sostituire nella trasformazione:

$$t' = A_{41}(v)x + A_{44}(v)t = -\frac{A_{11}(v)}{\omega^2}vx + A_{11}(v)t$$

$$t' = A_{11}(v)\left(-\frac{v}{\omega^2} + t\right)$$

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u - v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)} = \frac{u - v}{1 - \frac{uv}{\omega^2}}$$

Dalle trasformazioni e dalla precedente per t' si ha:

$$x' = A_{11}(v)(x - vt)$$

$$x = \frac{x' + vt'}{A_{11}(v)\left(1 - \frac{v^2}{\omega^2}\right)}$$

Scambiando S con S' si scambia v con $-v$ ottenendo:

$$x = A_{11}(-v)(x' + vt') = A_{11}(v)(x' + vt')$$

Confrontando l'ultima relazione con la precedente per x si ricava:

$$A_{11}(v) = \frac{1}{A_{11}(v)\left(1 - \frac{v^2}{\omega^2}\right)}$$

Da cui si ricava:

$$A_{11}(v) = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\omega^2}}}$$

Essendo $A_{22} = A_{33} = 1$, si possono scrivere le trasformazioni nella forma:

$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\omega^2}}} \quad y' = y \quad z' = z \quad t' = \frac{t - \frac{vx}{\omega^2}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\omega^2}}}$$

Come si vede queste sono le trasformazioni speciali di Lorentz se si fa coincidere l'invariante ω con la velocità della luce. In altri termini, le trasformazioni fra le piattaforme euclidee (spazi euclidei, quindi omogenei ed isotropi) che si muovono di moto relativo con velocità v ammettono tra di loro delle trasformazioni solo di tipo Lorentz e la velocità delle onde elettromagnetiche non ha alcun ruolo salvo come fatto sperimentale. Infatti la velocità ω è la velocità invariante in ogni piattaforma.