

Riforma degli assiomi della Fisica

Per la costruzione di una nuova teoria fisica si considerano tre gruppi di assiomi:

Assiomi generali

Assiomi meccanici

Assiomi elettromagnetici

Un avvenimento di qualsiasi tipo risulta determinato se è localizzato nello spazio e nel tempo, ma la localizzazione in se stessa è un fatto accidentale, mentre l'evento è lente primitivo fondamentale.

Postulati

1) Esistono infiniti (un numero arbitrariamente grande) eventi e la loro totalità costituisce l'universo (ciò non implica l'infinità dell'universo su cui non si fanno ipotesi).

2) Esiste uno spazio tridimensionale S che gode di quattro proprietà essenziali:

a) Le figure geometriche di tale spazio obbediscono alla geometria euclidea (esistono quindi una o più terne cartesiane).

b) In S ha senso parlare di tempo avente carattere comune in tutti i suoi punti, resta così definita la nozione di contemporaneità fra fenomeni avvengono in luoghi diversi. Questa nozione è assunta vera solo all'interno di ogni S , mentre nella fisica galileiana la nozione di contemporaneità è universale.

c) Posto in S un riferimento cartesiano e munito S di un tempo t , tutti i punti (eventi) dell'universo sono individuati da una quaterna di coordinate (x, y, z, t) biunivocamente determinate. Infine, l'universo deve essere omogeneo rispetto ad ogni fenomeno fisico. Principio di relatività estesa. Esistono infiniti spazi tridimensionali con le caratteristiche di S , tutti mobili fra di loro. Quindi in ogni S resta definito un tempo t uguale in tutto S , ma, non necessariamente, uguale a $t \in S' \neq S$. Si ha:

a') Ciascun S gode delle proprietà stabilite in 2).

b') Ciascun S si muove di moto traslatorio uniforme rispetto agli altri, ossia $\mathcal{R} \in S$ si muove rispetto ad $\mathcal{R}' \in S'$.

c') Tutte le leggi della fisica hanno la stessa formulazione in ogni riferimento.

d) Ogni relazione cinematica in cui intervengono $\mathcal{R} \in S$ ed $\mathcal{R}' \in S'$ dipende con regolarità dai parametri di \mathcal{R} rispetto ad \mathcal{R}' e viceversa. Ogni funzione di un punto che sia differenziabile in \mathcal{R} è tale anche in \mathcal{R}' .

I postulati sin qui introdotti sono identici a quelli classici, salvo quanto stabilito riguardo alla definizione di contemporaneità.

Poiché un evento E ha coordinate ben definite in uno qualsiasi degli infiniti riferimenti, segue che esso è da considerare come un elemento *intrinseco*. Se x_1, x_2, x_3, x_4 sono le coordinate in \mathcal{R} e x'_1, x'_2, x'_3, x'_4 quelle in \mathcal{R}' , vista d'), si deve avere:

$$x_i = f_i(x'_i)$$

Le funzioni f_i devono essere almeno di classe \mathcal{C}^1 . Dalla omogeneità dello spazio, facendo l'ipotesi di osservare lo stesso evento che avviene in due punti diversi tanto di S che di S' , segue che le f_i devono essere relazioni lineari:

$$\begin{aligned}
x' &= A_{11}x + A_{12}y + A_{13}z + A_{14}t + A_{10} \\
y' &= A_{21}x + A_{22}y + A_{23}z + A_{24}t + A_{20} \\
z' &= A_{31}x + A_{32}y + A_{33}z + A_{34}t + A_{30} \\
t' &= A_{41}x + A_{42}y + A_{43}z + A_{44}t + A_{40}
\end{aligned}$$

Una voltaq scelti S ed S' , i parametri A_{ik} dipendono solo dalla velocitá relativa \mathbf{v} fra i due spazi. Per semplicitá i riferimenti in S ed S' possono scegliersi in modo che $x \equiv x'$, $y \parallel y'$, $z \parallel z'$ e \mathbf{v} parallelo a $x \equiv x'$. Un osservatore di S' vede la terna (x, y, z) di S muoversi ed occupare diverse posizioni in S' . Durante il moto di S in S' si conserva l'ortogonalitá degli assi del suo riferimento dal punto di vista dell'osservatore di S' , e ció in virtú dell'omogeneitá di quest'ultimo.

Sia a $t' = 0$ $O \equiv O'$. Allora per $t' = 0$ si ha:

$$\begin{cases} O \equiv (0,0,0,0) \\ O' \equiv (0,0,0,0) \end{cases}$$

Da questo risultato segue che $A_{i0} = 0 \forall i$. Ogni evento del piano (x, z) ($y = 0$) e per ogni t deve avvenire sul piano (x', z') ($y' = 0$), deve quindi essere:

$$0 = A_{21}x + A_{23}z + A_{24}t$$

Per il principio di identitá dei polinomi deve essere:

$$A_{21} = 0 \quad A_{23} = 0 \quad A_{24} = 0$$

Analogamente per il piano $z = 0$ si ha:

$$A_{31} = 0 \quad A_{32} = 0 \quad A_{34} = 0$$

Un evento che in S avvenga in $x = 0$ all'istante $t = 0$ deve aver luogo nel piano $x' = 0$ all'istante $t' = 0$. Quindi si ha:

$$\begin{cases} x' = A_{12}y + A_{13}z \\ t' = A_{42}y + A_{43}z \end{cases}$$

Cioé si ha: $A_{12} = A_{23} = A_{42} = A_{43} = 0$. Ogni punto del piano $x' = 0$ si muove nella direzione di $x \equiv x'$ con velocitá v , allora:

$$\begin{cases} x = vt \\ y = \text{cost} \\ z = \text{cost} \end{cases}$$

Sono le equazioni del moto dal punto di vista di S . Quindi, nelle condizioni scelte, che sono comunque assolutamente generali, si ha

$$\begin{cases} x' = A_{11}(x - vt) \\ y' = A_{22}y \\ z' = A_{33}z \\ t' = A_{41}x + A_{44}t \end{cases}$$

Dove tutti i coefficienti A_{ij} sono funzioni della velocità che è l'unico parametro dell'evento descritto. In questo contesto si studia la legge di composizione delle velocità. Per semplicità, ma senza riduzione di generalità, si consideri un moto parallelo all'asse x . In S si ha:

$$\begin{cases} x = & x(t) \\ y = & \text{cost} \\ z = & \text{cost} \\ t = & t \end{cases}$$

In S' si ha:

$$\begin{cases} x' = & x'(t) \\ y' = & \text{cost} \\ z' = & \text{cost} \\ t' = & t'(t) \end{cases}$$

Se v è la velocità di S' in S , posto:

$$\begin{aligned} u &= \frac{\partial x}{\partial t} \quad u' = \frac{\partial x'}{\partial t'} \\ u' &= \frac{\partial x'}{\partial t'} = \frac{\partial x'}{\partial t} \frac{\partial t}{\partial t'} = \frac{\partial x'}{\partial t'} / \frac{\partial t'}{\partial t} \end{aligned}$$

Essendo:

$$dx' = A_{11}(dx - vdt)$$

$$dt' = A_{41}dx + A_{44}dt$$

$$\frac{\partial x'}{\partial t} = A_{11}(u - v) \quad \frac{\partial t'}{\partial t} = A_{41}uA_{44}$$

$$u' = \frac{A_{11}(u - v)}{A_{41}u + A_{44}}$$

Chiaramente per $v = 0$ si ha $A_{11} = 1, A_{22} = 1, A_{33} = 1, A_{44} = 1, A_{41} = 0$. Per biunivocità fra S ed S' , quando $v \neq 0$, deve essere: $A_{11} > 0, A_{22} > 0, A_{33} > 0$. Si dimostra anche che: $A_{ii}(v) = A_{ii}(-v)$ per ogni i e $A_{41}(v) = -A_{41}(-v)$. Infatti, sia l la lunghezza (in S) di un segmento parallelo all'asse y e lunghezza l' in S' , si ha:

$$l = \frac{l'}{A_{22}(v)}$$

Per l'isotropia di S ed S' il cambio di v in $-v$ implica che quest'ultima relazione rimanga invariata. Pertanto si ha $A_{22}(v) = A_{22}(-v)$. Analogamente, con la stessa procedura si ha: $A_{11}(v) = A_{11}(-v)$ e $A_{33}(v) = A_{33}(-v)$.

Si abbia un punto con velocità u' in S' lungo x' , allora si ha:

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u - v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)}$$

Se si muta u' in $-u'$ e v in $-v$ si ha:

$$-u' = \frac{-A_{11}(-v)(u - v)}{-A_{41}(-v)u + A_{44}(-v)}$$

Da cui, confrontando le due relazioni, si ottiene:

$$u[A_{41}(v) + A_{41}(-v)] = [-A_{44}(v) + A_{44}(-v)]$$

Poichè questa è un'identità che deve verificarsi per ogni u segue che deve essere:

$$A_{41}(v) = -A_{41}(-v) \quad A_{44}(v) = A_{44}(-v)$$

Teorema Se S' si muove rispetto ad S con velocità v , se la velocità di S rispetto ad S' è $\omega = \phi(v)$, allora: $\omega = -v$.

Dimostrazione. La funzione $\omega = \phi(v)$ gode delle seguenti proprietà:

- 1) La funzione è definita in un intervallo simmetrico rispetto all'origine.
- 2) La funzione non dipende dalla particolare scelta di S ed S' ma solo dalla velocità di S' rispetto ad S .
- 3) La funzione è dispari, infatti invertendo contemporaneamente l'orientamento di x ed x' , ω si muta in $-\omega$ e v in $-v$, quindi: $-\omega = \phi(-v)$, cioè $\phi(v) = -\phi(-v)$.
- 4) La funzione è invertibile in tutto l'intervallo di definizione: $v = \phi^{-1}(\omega)$. Per il principio di relatività: $\phi^{-1} = \phi$, quindi $v = \phi[\phi(v)]$.
- 5) La funzione è continua.
- 6) Per le proprietà 4) e 5) si ha che la funzione è strettamente monotona. Si ha quindi: $\phi(v) = \pm v$. Infatti, se $\phi(v)$ è decrescente segue che: $\phi(-v) > -v$ $\phi(v) < v$ $v > -\phi(-v) > -\phi[\phi(-v)] = -(-v) = v$ che è assurdo. Per contro se $\phi(v)$ è crescente si hanno due casi: $\phi(-v) > -v$ o $\phi(-v) < -v$. Nel primo caso $\phi(-v) > -v$ $\phi(-v) = -\phi(v) > -v$ da cui si ha:

$$v > \phi(v) > \phi[-\phi(-v)] = -\phi[\phi(-v)] = v$$

L'ultima relazione è assurda. Nel secondo caso si ha:

$$\phi(-v) < -v \quad \phi(-v) = -\phi(v) < -v$$

Da cui si ha:

$$v < \phi(v) < \phi[-\phi(-v)] = -\phi[\phi(-v)] = v$$

Questo risultato è anch'esso assurdo, quindi l'unica possibilità è che sia:

$$\phi(v) = \pm v$$

Si considerino tre riferimenti S , S' , S'' , sia v la velocità di S' in S ed u la velocità di S'' in S . Quando $t' - 0$ sia $O = O' = O''$. Sia u' la velocità di S'' in S' , allora:

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u - v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)}$$

Scambiando S con S'' allora u' si muta in $\pm u'$:

$$\pm u' = \frac{A_{11}(u)(v - u)}{A_{41}(u)v + A_{44}(u)}$$

Confrontando le due relazioni si ha la seguente relazione:

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u + \frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \pm \left(\frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v + \frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)} \right)$$

Assumendo $u = 0$ si ottiene:

$$\frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \pm \left(\frac{A_{41}(0)}{A_{11}(0)}v + \frac{A_{44}(0)}{A_{11}(0)} \right)$$

Dai risultati precedenti si ha $A_{41}(0) = 0$, $A_{44}(0) = A_{11}(0) = 1$, quindi:

$$\frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)} = \pm 1$$

Si sceglie il segno + per scrivere:

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u - v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)}$$

Ponendo $u = 0$ si fa coincidere S'' con S ricavando così la velocità di S in S' :

$$u' = -v$$

Più importante è il risultato che segue:

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u + \frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v + \frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)}$$

Usando la relazione precedente,

$$\frac{A_{44}(v)}{A_{11}(v)} = \frac{A_{44}(u)}{A_{11}(u)} = 1$$

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u = \frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v$$

L'ultima relazione vale per ogni scelta di u e v per cui si ha:

$$\frac{A_{41}(v)}{A_{11}(v)}u = \frac{A_{41}(u)}{A_{11}(u)}v = \text{cost} = -\omega^2$$

Quest'ultimo risultato si puo' sostituire nella trasformazione:

$$t' = A_{41}(v)x + A_{44}(v)t = -\frac{A_{11}(v)}{\omega^2}vx + A_{11}(v)t$$

$$t' = A_{11}(v)\left(-\frac{v}{\omega^2} + t\right)$$

$$u' = \frac{A_{11}(v)(u-v)}{A_{41}(v)u + A_{44}(v)} = \frac{u-v}{1 - \frac{uv}{\omega^2}}$$

Dalle trasformazioni e dalla precedente per t' si ha:

$$x' = A_{11}(v)(x - vt)$$

$$x = \frac{x' + vt'}{A_{11}(v)\left(1 - \frac{v^2}{\omega^2}\right)}$$

Scambiando S con S' si scambia v con $-v$ ottenendo:

$$x = A_{11}(-v)(x' + vt') = A_{11}(v)(x' + vt')$$

Confrontando l'ultima relazione con la precedente per x si ricava:

$$A_{11}(v) = \frac{1}{A_{11}(v)\left(1 - \frac{v^2}{\omega^2}\right)}$$

Da cui si ricava:

$$A_{11}(v) = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\omega^2}}}$$

Essendo $A_{22} = A_{33} = 1$, si possono scrivere le trasformazioni nella forma:

$$x' = \frac{x - vt}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\omega^2}}} \quad y' = y \quad z' = z \quad t' = \frac{t - \frac{vx}{\omega^2}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{\omega^2}}}$$

Come si vede queste sono le trasformazioni speciali di Lorentz se si fa coincidere l'invariante ω con la velocità della luce. In altri termini, le trasformazione fra le piattaforme euclidee (spazi euclidei, quindi omogenei ed isotropi) che si muovono di moto relativo con velocità v ammettono tra di loro delle trasformazioni solo di tipo Lorentz e la velocità delle onde elettromagnetiche non ha alcun ruolo salvo come fatto sperimentale. Infatti la velocità ω è la velocità invariante in ogni piattaforma.